

名言メーカー

機動戦士

～ 富野語録 ～

- ・プレイ時間：5分～15分
- ・プレイ人数：3～8人
- ・年齢：アラフォー世代以上
- ・ゲームデザイナー：酢豚
- ・カードゲーム製作：豚小屋

◇内容物
セリフカード： 99枚（198種）
お題カード： 6枚（12種）
表紙・ルールカード：5枚（10ページ）

※このゲームはフィクションです。実在の作品や人物、団体等とは関係ございません。

◇ゲームの目的

あなた達は機動戦士ガ○ダムが好きすぎるオタクです。
架空の名言と名シーンを作ってみんなで架空のロボットアニメのワンシーンを創造しウハウハしましょう。

◇準備

1. 全てのセリフカードを適当な面でシャッフルし、山札として全員の手が届く中央におきます。
また、山札の横のスペースは捨て札置き場とします。
2. 各プレイヤーは山札から4枚ずつカードを引き、手札にします。
この時、他の人に片面の内容が見えてしまいますが気にしないでください。

◇ゲームの進行

このゲームは1～4枚のセリフカードを使って各々がシチュエーションとセリフを発表し投票します。
これらを1ラウンドとし、ラウンド終了時にいずれかのプレイヤーが2Ptを得たらゲームが終了します。
ゲーム中に山札が無くなったら、捨て札をすべて集めて裏向きでシャッフルし、新たな山札を作ります。
プレイヤーはいつでも手札のセリフカードの両面を確認、使用することができます。

◇ラウンドの流れ

- 1) お題カードをランダムで1枚引き、その中からお題を1つ選びます。選び方は自由です。
- 2) 各プレイヤーは手札のセリフカードを0～4枚まで、好きな枚数捨てることができます。
その後、自分が捨てた枚数と同じ枚数のセリフカードを引きます。この行動に順番は無いので適当に各プレイヤーが好きなタイミングで引いてください。
- 3) 各プレイヤーはお題に沿ってシチュエーションと手札のセリフカードの組み合わせを考えます。
- 4) 適当なプレイヤーから時計回りの順にシチュエーションとセリフカードを1～4枚を使用してセリフを発表します。

例：お題『覚醒した主人公の名言』

主人公が敵エースと戦っているときに、敵エースの心の声が聞こえてきたときのセリフですね。

「感じる 人間力！」

* カードとカードの間に好きな言葉や修飾語を入れてもいいでしょう。逆にそれらを入れないことで富野ロボアニメっぽくなるので試してみましょう！

- 5) 全員が発表し終わったら、一番良かったと思うプレイヤーを同時に指差し投票を行います。
その際、自分を指差ししてはいけません。
- 6) 最多票のプレイヤー（複数人いる場合はその全員が）捨て札からセリフカードを1枚得て、1Pt（1ポイント）として並べて置いておきます。
もし捨て札にセリフカードが無ければ、山札からセリフカードを獲得します。

◇ラウンド終了時

- ・2Pt以上持っているプレイヤーがいない場合
新しいラウンドを開始します。手札をすべて捨てたのち4枚引き1)からの手順を繰り返します。
- ・2Pt以上持っているプレイヤーがいる場合
ゲームは終了し最もPtの高いプレイヤーが勝利します。もし複数の人が最多Ptを持っていたらその全員が勝利です。

【選択ルール：ポイント無し】

- 6) で最多票を得てもポイントを得ません。
いいシーンを作った全員が勝者となり、気が済むまで作成します。

【選択ルール：オリジナルお題】

オリジナルでお題を作って遊んでみましょう！